

5.2 Ernährungs- und Bewegungsspiele

Twister

Bei diesem Spiel sollten sich die Schüler mit dem Thema Ernährung auskennen.

Hier liegen rote und grüne Kreise aus Tonpapier (laminiert) auf dem Boden.

Die Schüler sollen sich mit oder ohne Musik frei bewegen.

Nun hält der Lehrer oder der Spielleiter ein oder zwei Schilder mit Text oder Bild (Lebensmittel/Getränke) hoch oder ruft diese Begriffe in die Gruppe.

Der Schüler muss sich jetzt entscheiden, ob diese Lebensmittel gesund oder weniger empfehlenswert sind und entsprechend auf grün - gesund oder weniger empfehlenswert – rot stellen.

Bei 2 Begriffen oder komplexen Begriffen muss ein Arm/Hand und ein Bein /Fuß auf je einen Kreis gestellt werden.

(z.B. Vollkornbrot mit Nutella bedingt einen roten und einen grünen Kreis)

Weitere Spiele :

Einkaufen/Essen planen

Mit unterschiedlichen LM Abbildungen, Real- und Kunststoff LM werden Gruppenaufträge zu Themen wie Pausenbrot, Frühstück usw. Einkauf s- oder Kochaufgaben gespielt.

Die Reise nach Jerusalem

Gummitwist

Hüpfspiele