

Wettkampfregelein im Schulsport Ringen (Stand 19.03.2014)

1. Bewertung der Einzelergebnisse für die Mannschaftswertung

4 : 0 Punkte

Schultersieg, kampflloser Sieg, Sieg durch Disqualifikation, Über- oder Untergewicht, Aufgabe, Überschreiten der Verletzungszeit
Technischer Überlegenheitssieg (mindestens 11 Punkte Vorsprung); Sieger gewinnt durch Abbruch
z.B.: 11:0; 12:1; 15:3

3 : 0 Punkte

Punktsieg mit 5 bis 10 Punkte Differenz - Verlierer ohne technischen Punkten
z.B.: 8:0, 5:0

3 : 1 Punkte

Punktsieg mit 5 bis 10 Punkte. Differenz - Verlierer hat mindestens einen technischen Punkt
z.B.: 7:2, 15:9, 2:12

2 : 0 Punkte

Punktsieg mit 1 bis 4 Punkte Differenz - Verlierer ohne technischen Punkten
z.B.: 1:0, 4:0

2 : 1 Punkte

Punktsieg mit 1 bis 4 Punkte Differenz - Verlierer hat mindestens einen technischen Punkt
z.B.: 3:1, 9:5

2 : 1 Punkte

Gleichstand nach Punkten. Der Sieger wird aus folgender Reihenfolge ermittelt:

1. Anzahl der höchsten Wertungen
2. Anzahl der wenigsten Verwarnungen
3. letzte Wertung

z.B.: 3:3, 8:8

0 : 0 Punkte

Disqualifikation beider Ringer

Bei Punktgleichstand von 0:0 ist eine 30-sekündige Aktivitätszeit zwingend erforderlich.

Der Kampfrichter muss nach 2:00 Minuten (WK II) bzw. nach 1:00 Minute (WK III) beim Stande von 0:0 den Kampf unterbrechen und einen passiven Ringer anzeigen und die Aktivitätszeit von 30 Sekunden einführen. Sollte innerhalb der 30 Sekunden „Strafzeit/Aktivitätszeit“ keine Wertung fallen, werden eine Verwarnung für den angezeigten passiven Ringer und ein Punkt für den Gegner ausgesprochen (0 + 1).

2. Austragungsmodus:

Der Mannschaftswettbewerb wird im Poolsystem durchgeführt. Es wird immer ein Sieger ermittelt.

Bei Punktgleichheit von zwei Mannschaften gilt folgendes:

1. die höhere Anzahl der Siege
2. die höhere Anzahl der Siege mit 4 : 0
3. die höhere Anzahl der Punktsiege mit 3 : 0
4. die höhere Anzahl der Punktsiege mit 3 : 1
5. die höhere Anzahl der Punktsiege mit 2 : 0
6. die höhere Anzahl der Punktsiege mit 2 : 1
7. die kürzere Gesamtsiegezeit
8. das Los